



**Государственное автономное учреждение Иркутской области
«ЦЕНТР ПСИХОЛОГО-ПЕДАГОГИЧЕСКОЙ, МЕДИЦИНСКОЙ И
СОЦИАЛЬНОЙ ПОМОЩИ»**

664022, г. Иркутск, ул. Пискунова-42; тел.70-00-37, т/факс 70-09-40

E-mail: ogoucpmss@mail.ru

www.cpmss-irk.ru

Игровой квест «Тропа доверия»

Составители:

Левина Л.М., Кретова Н.Ю., Пушмина Л.А.,
педагоги-психологи ГАУ ЦППМиСП

Цель квеста: популяризация детского телефона доверия.

Задачи квеста:

1. Создание дружеской, сказочной, динамичной атмосферы, способствующей развитию творческой активности и умений общения в команде.
2. Информирование детей о работе детского Телефона доверия.
3. Формирование мотивации обращения детей в будущем на детский Телефон доверия.

Категория участников: ученики 1-4 классов (7-10 лет).

Время проведения: 60 минут.

Оборудование: мультимедийная установка для показа презентации и музыкального сопровождения; подборка музыкальных треков из мультфильмов; презентация «Тропа доверия»; секундомер; телефонный аппарат старого образца; картонная коробка (в зависимости от размера телефонного аппарата); карточки с изображением животных из мультфильма «По дороге с облаками»; цифры детского телефона доверия форма А5 (8 800 2000 122); карточки с заданиями; призы.

I этап. Организационно-предварительная подготовка к проведению квеста.

1. Решение организационных моментов (дата и время проведения; подбор участников).

2. Разработка сценария квеста.
3. Составление презентации «Тропа доверия».
4. Подбор музыкальных треков.
5. Подготовка дидактического материала для проведения квеста.

II этап. Проведение игрового квеста «Тропа доверия».

При проведении игрового квеста должны быть задействованы не менее трех взрослых: ведущий, помощник ведущего и взрослый в роли Дюдюки Барбидоской.

1. Вводная часть. Приветствие, знакомство, рассказ о сюжете игрового квеста, правила.

Добрый день! Мы рады, что сегодня у вас в гостях! Давайте познакомимся.

Я попрошу вас построиться в четыре шеренги по алфавиту! Встаньте так, чтобы первые буквы ваших имён образовали алфавитный порядок. На старт, внимание, марш! (*Дети строятся в шеренги*). Проверяем: назовите своё имя по очереди! Спасибо! Приятно было познакомиться!

Приглашаем вас в увлекательное путешествие - игровой квест! Что такое квест? Это прохождение игрового маршрута с помощью выполнения необычных заданий, загадок, головоломок.

В этом вам будут помогать персонажи: друзья Тигренок, Обезьянка и Крот из мультфильма «По дороге с облаками». Пройдя игровой маршрут по тропе доверия, вы найдете клад.

Но есть Дюдюка Барбидоская, которая будет вредить друзьям, она сама хочет первой найти клад.

А сейчас выполним упражнение. Кто любит путешествие, поднимите правую руку, кто желает найти клад – поднимите левую руку, а кто сегодня хочет участвовать в путешествии и найти клад – громко похлопайте в ладоши.

Пожалуй, нет ни одного человека, кто бы не мечтал найти клад, отправиться в путешествие навстречу приключениям. Но в отличие от многих кладоискателей, вам сегодня обязательно повезет, вы опередите Дюдюку Барбидоскую.

Вам непременно улыбнется удача, в этом поможет тропа доверия, по которой вы вместе пойдете. Иначе и быть не может, ведь вы такие дружные, храбрые, умные.

А какой это клад – вы узнаете в конце игры.

Но есть определенные правила у квеста и их надо соблюдать:

Разрешается: помогать друг другу, подсказывать, болеть друг за друга!

Запрещается: ругаться, обижаться, отказывать в помощи друг другу.

2. Основная часть. Прохождение игрового квеста.

Прежде, чем вы отправитесь в увлекательное путешествие по тропе доверия, сыграем в игру «Молекула». Я вам скажу: «Молекула 2», и вы разбиваетесь на пары, пока играет музыка, вы должны перемещаться и не стоять на месте. Я скажу: «Молекула 5», и вы быстро ищите 5 человек и берётесь за руки, образуя молекулу из 5 атомов. Правила игры понятны? (Ответы и уточнения детей.) Начинаем! (Выполнение задания под музыку). Молодцы! Давайте себе поаплодируем! Мы, подвигались, согрелись.

Сейчас сформируем три команды: Тигрята, Обезьянки и Кроты (в зависимости от того, какую карточку вы вытянули). Ребята карточки вытягивают в начале игрового квеста.

А теперь каждая команда получает маршрутную карту. В карте 8 заданий, в 8 задании указано место, где находится КЛАД.



Итак, сейчас команды отправляются искать клад по тропе доверия по маршрутной карте.

А вредная Дюдюка Барбидоская узнала об этом и украла у друзей маршрутную карту, она хочет добраться до клада первой и помешать им. Поэтому вам надо быстро решать загадки, задания, головоломки и опередить Дюдюку.

На протяжении всего пути доверия и выполнения заданий Дюдюка Барбидоская отвлекала друзей от выполнения заданий, хотела первой найти клад и завладеть им.

1. Задание «Посвящение в кладоискатели».

Ребята, раз вы решили стать кладоискателями, вы должны пройти посвящение: «Мы кладоискатели дружные и сплоченные, не поддаемся на уловки Дюдюки Барбидоской» (эти слова ребята все вместе произносят хором три раза).

Молодцы, посвящение состоялось!

А теперь нужно быстро и правильно ответить на загадки:

Быстрее всех от страха
Несется ... (не черепаха, а заяц).

Кто в малине знает толк?
Косолапый, бурый ... (не волк, а медведь)

В теплой лужице своей...
Громко квакал ... (не воробей, а лягушонок).

По горной круче проходил
Обросший шерстью ... (не крокодил, а баран).

В чаще голову задрал,
Воет с голоду... (не жираф, а волк).

Как в автобусный салон
Маме в сумку прыгнул ... (не слон, а кенгуренок).

Над лесом солнца луч потух
Крадется царь зверей ... (не петух, а лев).

Все преграды одолев,
Бьет копытом верный ... (не лев, а конь).

Сено хоботом берет
Толстокожий ... (слон, а не бегемот).

Хвост веером, на голове корона.
Нет птицы краше, чем ... (не ворона, а павлин).

Кто любит по ветвям носиться?
Конечно, рыжая ... (не лисица, а белка).

Простой вопрос для малышей:
«Кого боится кот?» ... (не мышей, а собак)

**Выиграла та команда, которая больше дала правильных ответов
(за один правильный ответ - 1 балл).**

2. Задание «Перепутаница».

Каждой команде дается рисунок художника, Дюдюка решила навести путаницу в рисунках, ребята, ваша задача найти в рисунках путаницы (то есть то, что на рисунке перепутано?).



Подсчитывается количество правильных ответов у каждой команды, побеждает та команда, которая набрала больше баллов (за правильный ответ – 1 балл).

3 задание «Игра на скорость».

Сейчас от каждой команды нужно будет выбрать по 2 человека, которые выходят на сцену. Один участник становится спиной к экрану, поворачиваться, смотреть на экран ему запрещено. Второй участник должен

встать напротив экрана так, чтобы экран. На экране будут появляться слова, которые нужно второму участнику показать, а первому отгадать их.

На экране будут показаны следующие слова: слон, фотоаппарат, обезьяна, зонтик, тигр, дорога, крот, вода, попугай, клад, бегемот, облако, лягушка, черепаха, Дюдюка.

Задание выполняется на скорость. Подсчитывается сколько времени уйдет у каждой команды на разгадывание 5 слов. **Побеждает та команда, которая быстрее отгадала слова (1 балл за быстрый правильный ответ).**

4. Задание «Рыбки».



Командам надо сосчитать всех рыбок на картинке. Команда, которая назовет больше рыбок на картинке – победитель (1 балл дается за каждую рыбку).

5. Задание «Найдите 10 отличий».

Командам надо найти на картинках 10 отличий.

Команда, которая быстрее найдет все 10 отличий на своих картинках, будет победителем (1 балл – за 1 отличие).

«Тигрята»

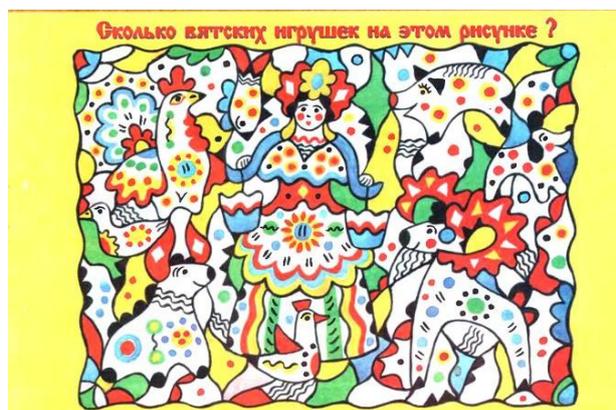
«Обезьянки»

Кроты



6. Задание «Игрушки»

Ребята! Дюдюка спрятала вятские игрушки на картинке.



Найдите на картинке все вятские игрушки. За каждый правильный ответ – 1 балл. Победитель тот, кто набрал больше баллов.

7. Задание «Пословицы»

Нужно объяснить смысл пословицы, но не словами, а с помощью жестов и мимики.

Каждой команде дается пословица, у ребят есть 5 минут на обсуждение смысла пословицы и репетиция сценки с использованием жестов и мимики.

Команда «Тигрята» - «**Не доверяй лисе кур считать!**»

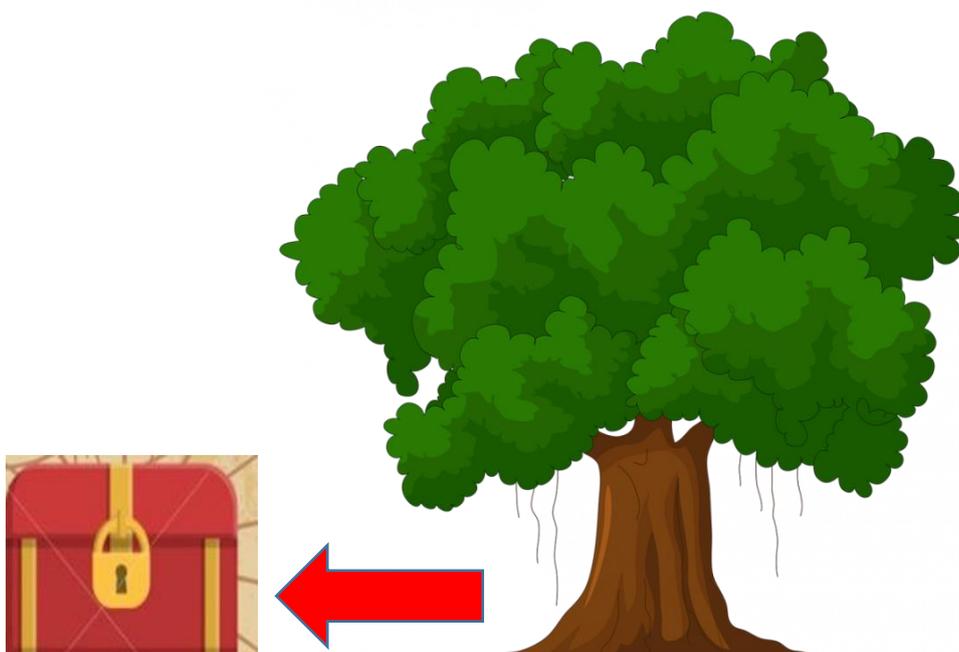
Команда «Обезьянки» - «**Доверяй, да проверяй**»

Команда «Кроты» - «**Потерянное доверие не скоро найдешь**».

Побеждает тот, кто правильно объяснил смысл пословицы, используя жесты и мимику. **За правильно выполненное задание дается 5 баллов.**

8. Задание «Послание»

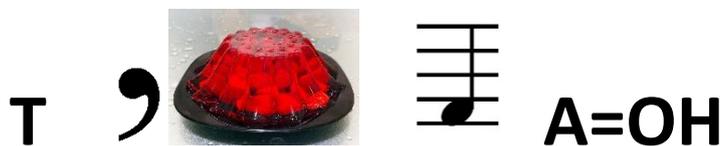
Ребята! Перед вами зашифрованное послание, где спрятан клад. Разгадав его, вы узнаете место клада. Вперед!!!



10 метров

Команды находят клад (телефон, 11 цифр – 8,8,0,0,2,0,0,0,1,2,2 и открытку с ребусом).

А теперь, ребята, нужно разгадать ребус!



Дюдюка подсмотрела расшифровку ребуса, бежит искать клад, но застряла с зонтиком. Поэтому победили друзья. Они отгадали ребус – ТЕЛЕФОН ДОВЕРИЯ.

А из цифр 8,8,0,0,2,0,0,0,1,2,2 по трафарету команды составляют номер Всероссийского детского Телефона доверия.



3. *Заключительная часть.*

Ребята, вы молодцы!

Сегодня вы преодолели немало преград на тропе доверия, прежде, чем найти клад! Вы победили Дюдюку! А справиться со всеми испытаниями вы смогли благодаря своей смекалке, сплоченности, взаимопомощи. И в жизни, ребята, так же: дружба, взаимопомощь, доверие друг другу, помогают преодолевать любые трудности и покорять вершины!

Разгадали ребус вы знаете, что это не просто телефон, а Телефон доверия.

А как вы думаете, для чего нужен телефон доверия? (ответы ребят).

Как вы думаете, по каким вопросам можно обратиться на Телефон доверия? (ответы ребят)

Если у вас возникнут какие-то вопросы, на которые вы не знаете ответа, нуждаетесь в помощи и подсказке; а может быть вам просто не с кем поговорить, смело звоните на детский Телефон доверия.

Далее чтение стихотворения Е. Аншуковой «Телефон доверия».

Дети, взрослые, подростки знают этот телефон,
Он защитник и помощник, для детей придуман он.
В жизни всякое бывает, если нужен человек,
Что поддержит и подскажет и хороший даст совет.
Номер этот необычный. Телефон Доверия
Телефон Добра, надежды, Веры, Милосердия,
Одному ребенку трудно справиться с проблемой,
Поделиться с кем-то болью, хочется, наверное.
Номер этот запишите, расскажите всем вокруг
Телефон доверия – вам советчик, верный друг.
Давайте запомним номер телефона доверия 88002000122, чтобы позвонить,
когда понадобится помощь.

Давайте вместе хором прочитаем номер детского Телефона доверия.

Теперь приятные минуты!

Награждается команды, которая является победителем, набрала больше баллов при выполнении заданий на тропе доверия!

За участие в игровом квесте все участники получают призы.

Аплодисменты!

Раздаются листовки с номером детского Телефона доверия и информацией о его работе.

Неразрешимых проблем не бывает!

Телефон доверия для детей и их родителей

С консультантом телефона доверия вы можете поговорить:

- о дружбе и о любви
- об отношениях с родителями и учителями
- о своей жизни и проблемах
- обо всем, что тебе интересно или тебя беспокоит

Звоните в любое время- работаем: круглосуточно и анонимно! На наш номер - Звонок бесплатный!

Единый общероссийский детский телефон доверия 8-800-2000-122